

# GUI in Java

Presented by HCI Team

Ali Ridho Barakbah

Umi Sa'adah

Nur Rosyid Mubtada'i

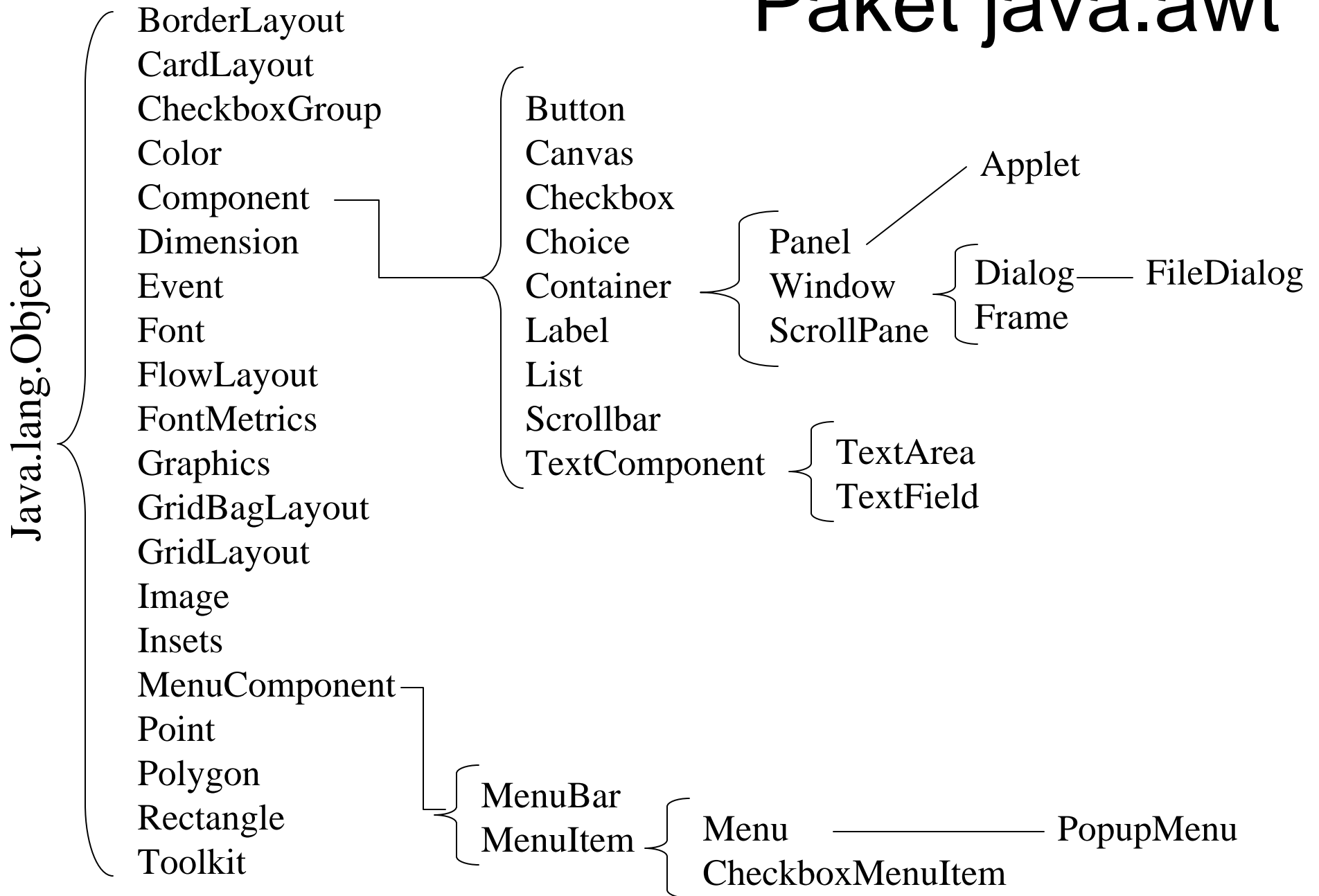
Supervised by

Prof. Kohei Arai

# Abstract Window Toolkit

- Menyediakan komponen-komponen GUI yang digunakan di semua aplikasi Java & Java applet
- Berisi class-class yang dapat diturunkan dan propertis-propertisnya dapat diwariskan
- Memastikan bahwa setiap komponen GUI yang dapat ditampilkan di layar adalah merupakan suatu subclass Component atau MenuComponent
- Mempunyai Container, yaitu suatu abstract subclass dari Component dan termasuk di dalamnya adalah 2 subclass
  - Panel
  - Window

# Paket java.awt



# Containers

- Menambah komponen dengan metode `add()`
- Mempunyai 2 tipe kontainer
  - Window
  - Panel
- Suatu Window adalah objek window yang dapat melayang
- Suatu Panel adalah dapat diisi dengan sejumlah komponen GUI.

# Memposisikan Komponen

- Posisi dan ukuran dari suatu komponen pada suatu Container adalah ditentukan oleh suatu layout manager
- Posisi dan ukuran dari komponen dapat diset dengan men-disable layout manager
- `setLocation()` dan `setSize()` dapat dipakai untuk memposisikan dan mengeset ukuran dari suatu komponen pada suatu container

# Frames

- Adalah suatu subclass dari Window
- Mempunyai title dan tepi yang dapat diubah ukurannya
- Default-nya di-set invisible dan dapat di-set visible dengan `setVisible(true)`
- Mempunyai border layout sebagai layout manager default
- Menggunakan metode `setLayout` untuk merubah layout manager default

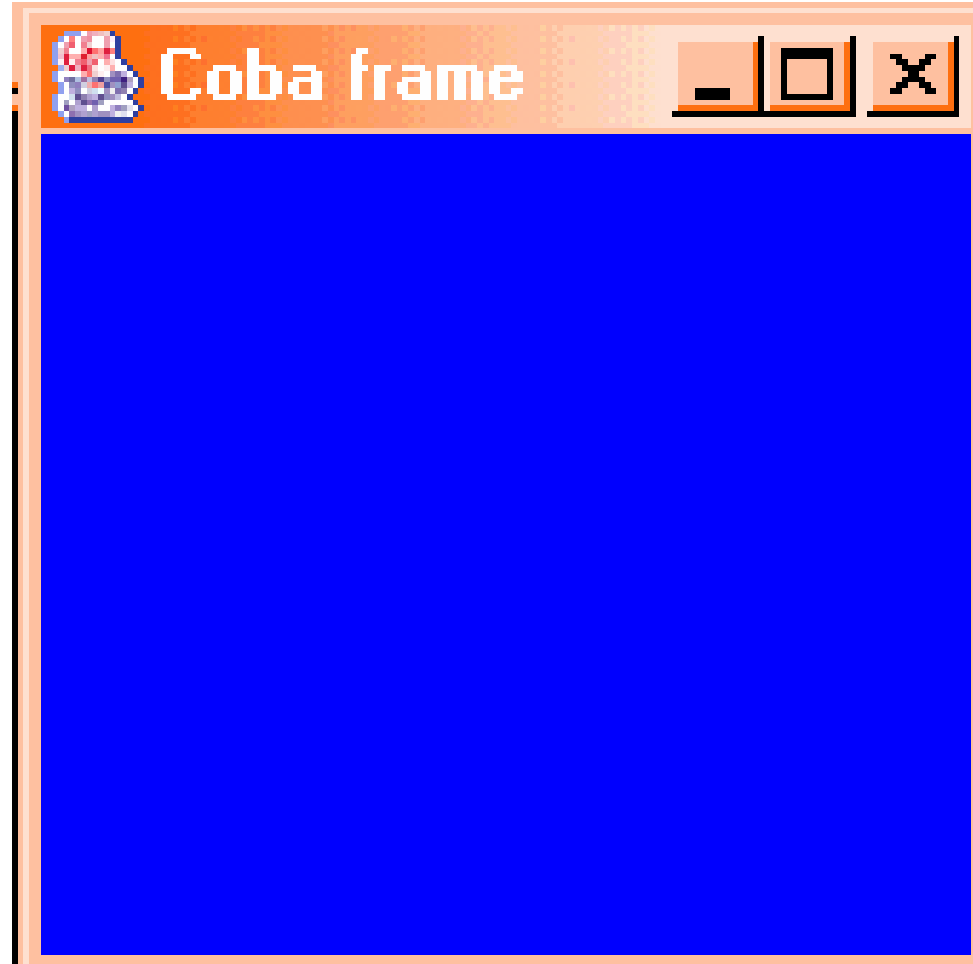
# Contoh Frame

```
import java.awt.*;

public class FrameExample {
    private Frame f;

    public FrameExample() {
        f=new Frame("Coba frame");
        f.setSize(170,170);
        f.setBackground(Color.blue);
        f.setVisible(true);
    }

    public static void main(String args[]) {
        FrameExample guiWindow=
            new FrameExample();
    }
}
```





# Contoh Frame dengan Panel

```
import java.awt.*;

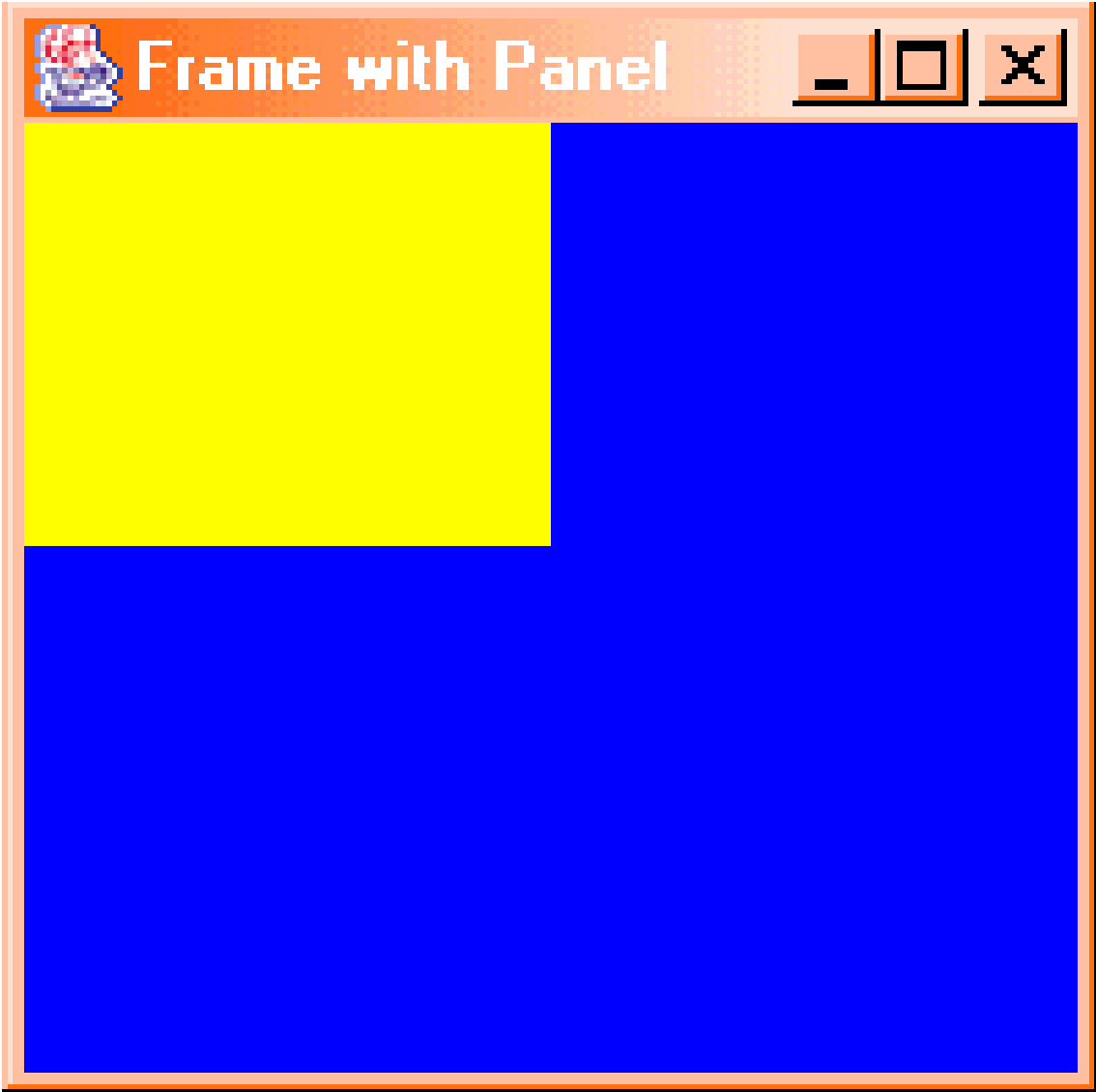
public class FrameWithPanel {
    private Frame f;
    private Panel pan;

    public FrameWithPanel(String title) {
        f=new Frame(title);
        pan=new Panel();

        f.setSize(200,200);
        f.setBackground(Color.blue);
        f.setLayout(null);
    }
}
```

```
        pan.setSize(100,100);
        pan.setBackground(Color.yellow);
        f.add(pan);
        f.setVisible(true);
    }

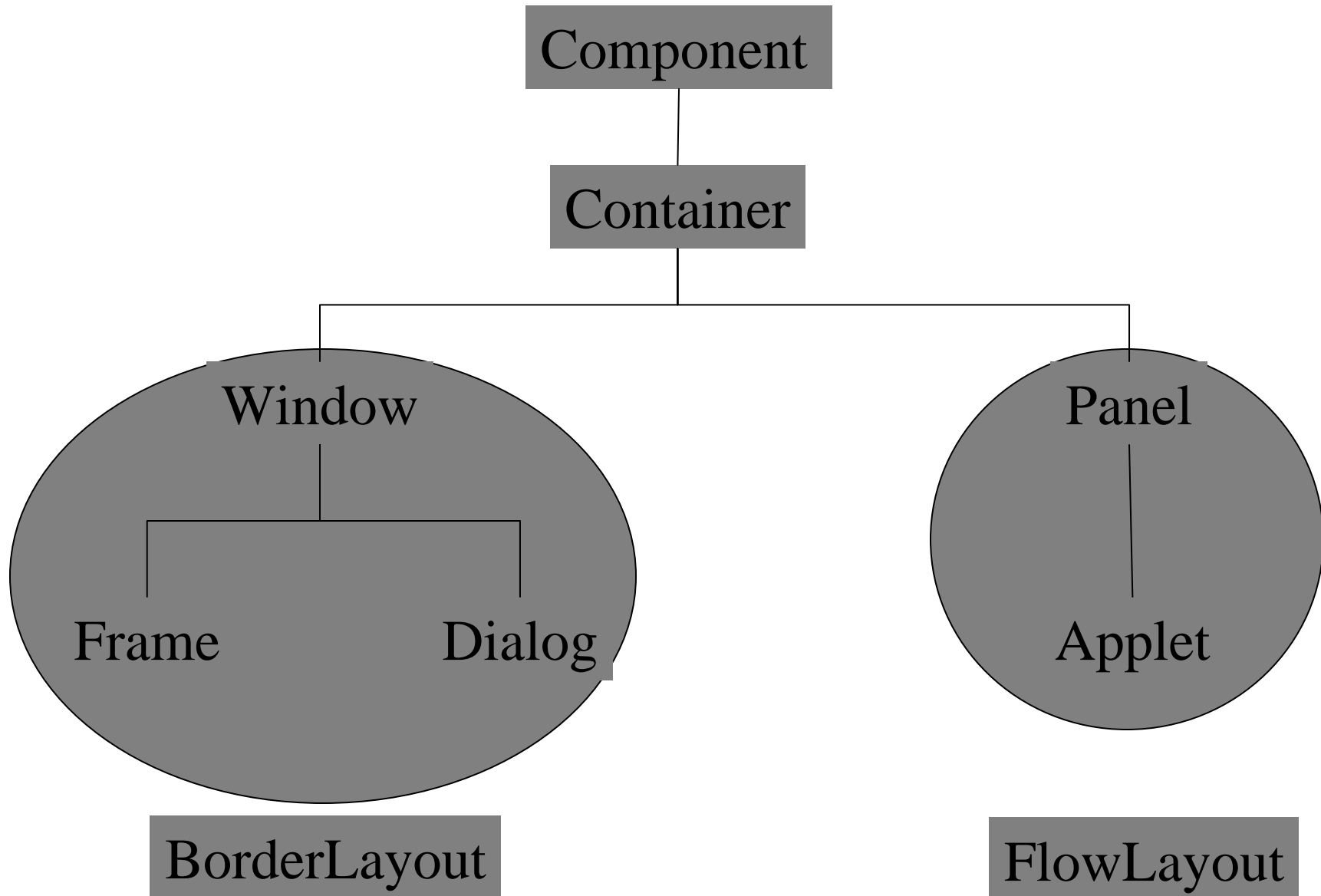
    public static void main(String args[]) {
        FrameWithPanel guiWindow=
            new FrameWithPanel("Frame with Panel");
    }
}
```



# Container Layouts

- FlowLayout
- BorderLayout
- GridLayout
- CardLayout
- GridBagLayout

# Default Layout Managers



# Contoh FlowLayout sederhana

```
import java.awt.*;  
  
public class LayoutExample {  
    private Frame f;  
    private Button b1;  
    private Button b2;  
  
    public LayoutExample() {  
        f=new Frame("Layout example");  
        b1=new Button("Press me");  
        b2=new Button("Don't Press me");  
    }  
}
```

```
public void launchFrame() {
    f.setLayout(new FlowLayout());
    f.add(b1);
    f.add(b2);
    f.pack();
    f.setVisible(true);
}

public static void main(String args[]) {
    LayoutExample guiWindow=
        new LayoutExample();
    guiWindow.launchFrame();
}
}
```





# FlowLayout Manager

- Default layout untuk class Panel
- Komponen-komponen ditambahkan dari kiri ke kanan
- Default alignment adalah rata tengah
- Menggunakan ukuran komponen yang sesuai
- Menggunakan constructor untuk mengeset behavior

# Format FlowLayout

```
setLayout(new FlowLayout(int align, int hgap, int vgap));
```

Dimana :

align : rata baris

FlowLayout.LEFT → rata kiri

FlowLayout.CENTER → rata tengah

FlowLayout.RIGHT → rata kanan

hgap : horizontal gap

vgap : vertical gap

# Contoh FlowLayout

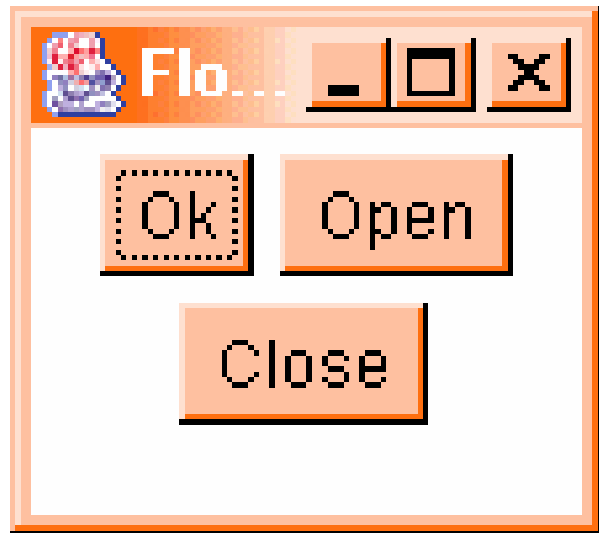
```
import java.awt.*;

public class FlowExample {
    private Frame f;
    private Button b1;
    private Button b2;
    private Button b3;

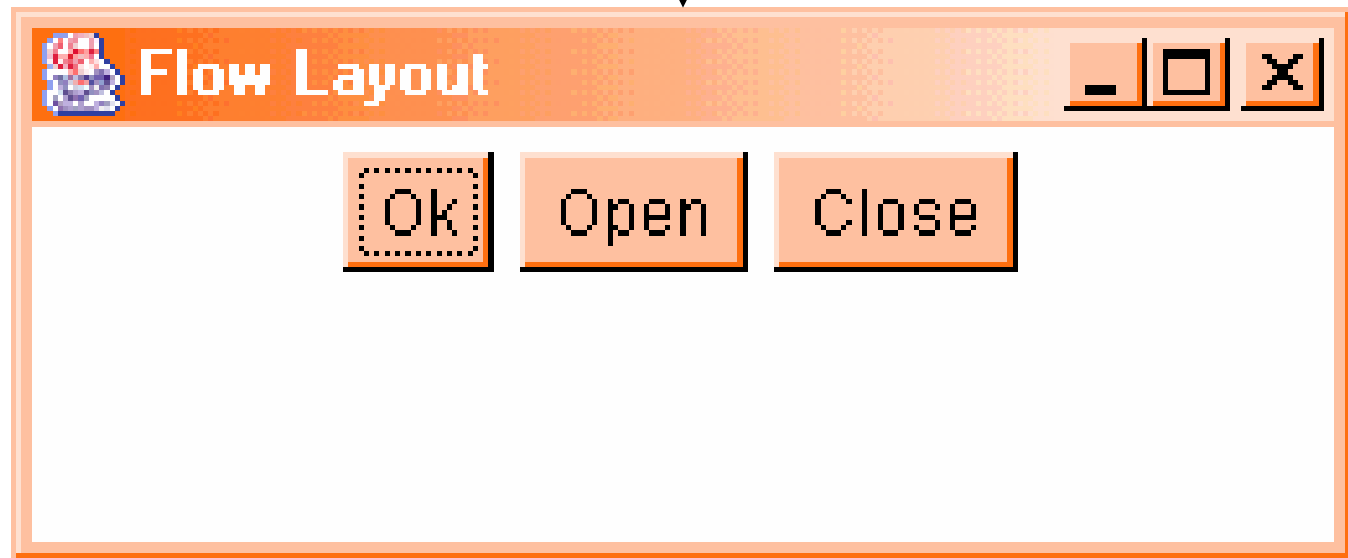
    public FlowExample() {
        f=new Frame("Flow Layout");
        b1=new Button("Ok");
        b2=new Button("Open");
        b3=new Button("Close");
    }
}
```

```
public void launchFrame() {
    f.setLayout(new FlowLayout());
    f.add(b1);
    f.add(b2);
    f.add(b3);
    f.setSize(100,100);
    f.setVisible(true);
}

public static void main(String args[]) {
    FlowExample guiWindow=
        new FlowExample();
    guiWindow.launchFrame();
}
}
```



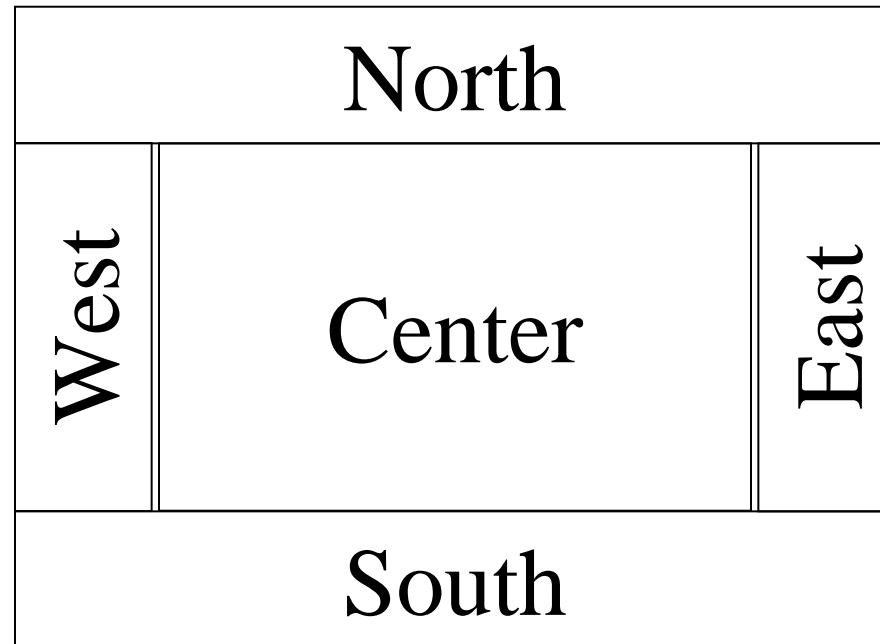
Setelah diubah  
ukuran window-nya



# BorderLayout Manager

- Default layout untuk class Frame
- Komponen ditambahkan pada daerah tertentu
- Terbagi menjadi 5 daerah :
  - North, South, Center, East, West
- Perubahan ukuran window :
  - North, South, Center → secara horizontal
  - East, West, Center → secara vertikal

# Daerah BorderLayout



# Contoh BorderLayout

```
import java.awt.*;

public class BorderExample {
    private Frame f;
    private Button bNorth;
    private Button bSouth;
    private Button bWest;
    private Button bEast;
    private Button bCenter;

    public BorderExample() {
        f=new Frame ("Border Layout");
        bNorth=new Button("North");
        bSouth=new Button("South");
        bWest=new Button("West");
        bEast=new Button("East");
        bCenter=new Button("Center");
    }
}
```



```
public void launchFrame() {  
    f.add(bNorth, BorderLayout.NORTH);  
    f.add(bSouth, BorderLayout.SOUTH);  
    f.add(bWest, BorderLayout.WEST);  
    f.add(bEast, BorderLayout.EAST);  
    f.add(bCenter, BorderLayout.CENTER);  
    f.setSize(200,200);  
    f.setVisible(true);  
}  
  
public static void main(String args[]) {  
    BorderExample guiWindow=  
        new BorderExample();  
    guiWindow.launchFrame();  
}  
}
```



Border Layout



North

West

Center

East

South

# GridLayout Manager

- Komponen ditambahkan dari kiri ke kanan, atas ke bawah
- Daerah-daerah bagian di-set sama besar
- Constructor menspesifikasikan sejumlah baris dan kolom

# Format GridLayout

```
setLayout(new GridLayout(int rows, int cols, int hgap, int vgap));
```

Dimana :

rows	→	jumlah baris
cols	→	jumlah kolom
hgap	→	horizontal gap
vgap	→	vertical gap

# Contoh GridLayout

```
import java.awt.*;

public class GridExample {
    private Frame f;
    private Button b1, b2, b3, b4, b5, b6;

    public GridExample() {
        f=new Frame("Grid Example");
        b1=new Button("1");
        b2=new Button("2");
        b3=new Button("3");
        b4=new Button("4");
        b5=new Button("5");
        b6=new Button("6");
    }
}
```

```
public void launchFrame() {
    f.setLayout(new GridLayout(3,2));
    f.add(b1);
    f.add(b2);
    f.add(b3);
    f.add(b4);
    f.add(b5);
    f.add(b6);
    f.pack();
    f.setVisible(true);
}

public static void main(String args[]) {
    GridExample guiWindow=new GridExample();
    guiWindow.launchFrame();
}
}
```



# Grid Example



1	2
3	4
5	6

# Contoh Complex Layout

```
import java.awt.*;

public class ComplexExample {
    private Frame f;
    private Panel p;
    private Button bWest, bCenter;
    private Button bFile, bHelp;

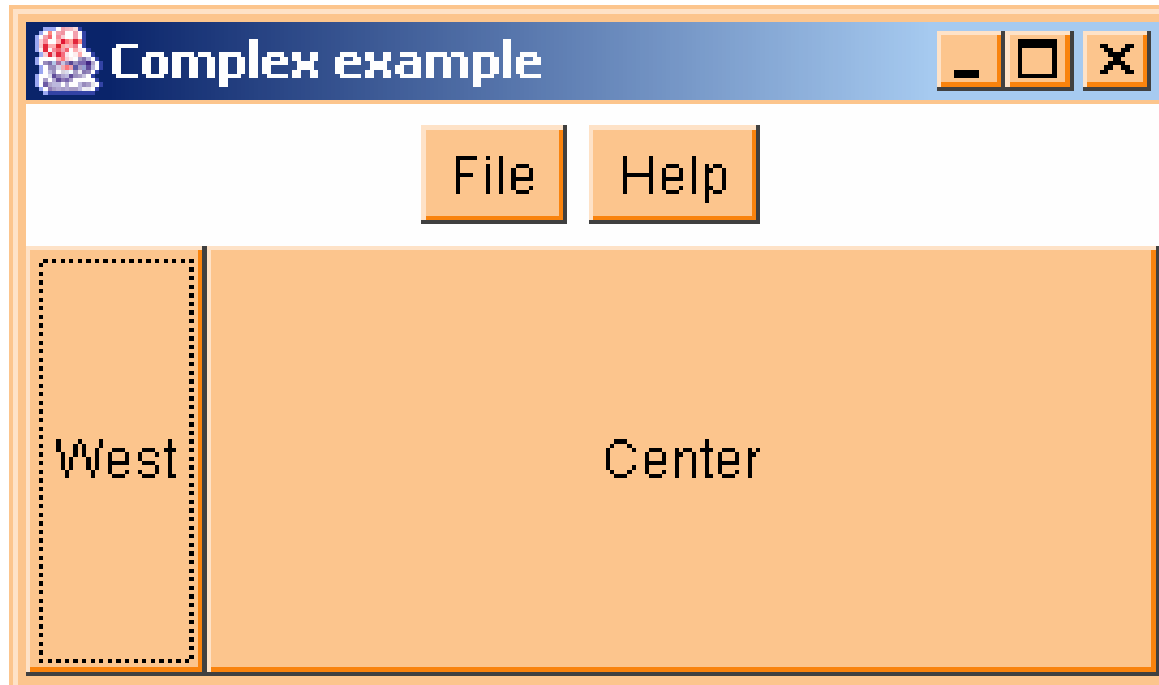
    public ComplexExample() {
        f=new Frame("Complex example");
        bWest=new Button("West");
        bCenter=new Button("Center");
        bFile=new Button("File");
        bHelp=new Button("Help");
    }
}
```



```
public void launchFrame() {  
    f.add(bWest, BorderLayout.WEST);  
    f.add(bCenter, BorderLayout.CENTER);  
    p=new Panel();  
    p.add(bFile);  
    p.add(bHelp);  
    f.add(p, BorderLayout.NORTH);  
    f.pack();  
    f.setVisible(true);  
}
```

```
public static void main(String args[]) {  
    ComplexExample guiWindow=  
        new ComplexExample();  
    guiWindow.launchFrame();  
}
```

```
}
```



Combining `FlowLayout` & `BorderLayout`