

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

#define MAX 25

typedef struct
{
    int item[MAX];
    int front;
    int rear;
    int count;
}Queue;

void InitializeQueue(Queue *Q)
{
    Q->front = 0;
    Q->rear = 0;
    Q->count = 0;
}

int EmptyQueue(Queue *Q)
{
    return (Q->count == 0);
}

int FullQueue(Queue *Q)
{
    return (Q->count == MAX);
}

void Enqueue(int x, Queue *Q)
{
    if (FullQueue(Q))
        printf("Queue penuh! Data tidak dapat masuk!");
    else
    {
        Q->item[Q->rear]=x;
        Q->rear=(Q->rear+1)%MAX;
        ++(Q->count);
    }
}

int Dequeue(Queue *Q)
{
    int temp;
    if (EmptyQueue(Q))//stack kosong
        printf("Queue masih kosong!");
    else
    {
        temp=Q->item[Q->front];
    }
}

```

```

        Q->front=(Q->front+1)%MAX;
        --(Q->count);
        return temp;
    }
}

void main()
{
    Queue qk;
    int n,i,bil,hsl;

    InitializeQueue(&qk);

    printf("Anda ingin memasukkan data berapa kali : ");
    scanf("%d",&n);

    for(i=0;i<n;i++)
    {
        printf("Masukkan data ke-%d: ",i+1);
        scanf("%d",&bil);
        Enqueue(bil, &qk);
    }

    printf("Isi dari Queue adalah : ");
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        hsl=Dequeue(&qk);
        printf("%d ",hsl);
    }
}

```