

Percobaan 5 : Penggunaan Struktur pada Konversi Koordinat Polar ke Koordinat Cartesien

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

struct polar {
    double r;
    double alpha;
};

struct kartesian {
    double x;
    double y;
};

void main()
{
    struct polar p1;
    struct kartesian k1;

    printf("Masukkan nilai r untuk koordinat polar : ");
    scanf("%lf",&p1.r);

    printf("Masukkan nilai alpha untuk koordinat polar : ");
    scanf("%lf",&p1.alpha);

    k1.x = p1.r * cos(p1.alpha);
    k1.y = p1.r * sin(p1.alpha);

    printf(
        "Nilai koordinat kartesian untuk koordinat polar r= %2.2lf alpha=
        %2.2lf adalah:\n",p1.r,p1.alpha);
    printf("x = %2.2lf   y = %2.2lf",k1.x,k1.y);
}
```